



POLSKA FEDERACJA
KLUBÓW CURLINGOWYCH

REGULAMIN MISTRZOSTW POLSKI MIKSTÓW

Łódź, 18-21.04.2024

1. Postanowienia ogólne

1. W rozgrywkach dozwolone jest wyłącznie używanie sprzętu zgodnego z wymaganiami Światowej Federacji Curlingu.
2. Naruszenie przepisów Światowej Federacji Curlingu o sprzęcie dozwolonym skutkuje walkowerem dla drużyny przeciwnej.
3. W sytuacjach spornych decyzje podejmuje sędzia danego meczu lub kolejki, a jego/jej decyzje są ostateczne.
4. We wszystkich sprawach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się odpowiednio przepisy „Regulaminu Ogólnego Zawodów” Polskiej Federacji Klubów Curlingowych oraz „The Rules of Curling” Światowej Federacji Curlingu.

2. System rozgrywek - faza grupowa

1. W zawodach bierze udział 9 drużyn, które zostają podzielone na 2 grupy. Grupy A liczy 5 zespołów, a grupa B - 4 zespoły.
2. Skład grup podlega losowaniu.
3. Każda z grup rozgrywa fazę każdy z każdym.
4. Mecze w fazie grupowej mogą kończyć się remisami.
5. Punkty do klasyfikacji zdobywa się za:
 1. zwycięstwo - 2 punkty,
 2. remis - 1 punkt,
6. Klasyfikacja każdej z grup tworzona jest na podstawie kolejno:
 1. liczby punktów,
 2. meczu bezpośredniego lub tabelki meczów bezpośrednich pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 3. drużynowego wyniku zagrań (DSC),
 4. losowania.

7. Przed każdym meczem każdej z drużyn przysługuje 9-minutowa rozgrzewka, po której następuje konkurs zagrań (LSD).
8. Drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza rozgrywa mecz czerwonymi kamieniami.
9. Drużyna wymieniona w harmonogramie jako pierwsza ma pierwszą rozgrzewkę, za wyjątkiem meczów oznaczonych gwiazdką (*), w których kolejność rozgrzewek podlega losowaniu.
10. Wszystkie mecze złożone są z maksymalnie 8 partii i rozgrywane są z ograniczeniem czasowym 120 minut, po których rozlega się sygnał informujący, że rozgrywany end jest przedostatnią partią. End uważa się za rozpoczęty w momencie, gdy wszystkie kamienie poprzedniego enda zatrzymały się lub opuściły pole gry.
11. Po zakończeniu 4. enda nie przewiduje się 5-minutowej przerwy. Wszystkie przerwy pomiędzy endami trwają 1 minutę.
12. Drużynowy wynik zagrań (DSC) obliczany jest zgodnie z zasadami Światowej Federacji Curlingu, tj. do wyniku wliczane są zagrania z pierwszych trzech spotkań każdej drużyny.

3. System rozgrywek - faza play-off

1. Po rozegraniu fazy grupowej zwycięzcy grup awansują do półfinałów, a drużyny z miejsc 2 i 3 rozgrywają ćwierćfinały (A2 - B3, B2 - A3).
2. Pary półfinałowe dobierane są w ten sposób, aby zwycięzcy grup grali z drużyną z miejsca 2. lub 3. drugiej grupy. Jeżeli nie jest to możliwe (3 drużyny z jednej grupy w półfinałach), to zwycięzca tej grupy gra z drużyną z 3. miejsca swojej grupy.
3. Zwycięzcy półfinałów rozgrywają finał, a przegrani półfinałów rozgrywają mecz o trzecie miejsce.
4. Każdy mecz w fazie play-off musi być rozstrzygnięty. W przypadku remisu rozgrywane są partie dodatkowe aż do wyłonienia zwycięzcy.
5. Mecze w fazie play-off składają się z 8 endów i rozgrywane są z pomiarem czasu do namysłu (thinking time).
6. Przed każdym meczem każdej z drużyn przysługuje 9-minutowa rozgrzewka. Kwestia rozgrywania konkursu zagrań (LSD) regulowana jest przez przepisy Światowej Federacji Curlingu.

4. Grupy i harmonogram

	A	B
1	AZS Kowalczyk	KKC Konieczny
2	POS Juniorzy	POS Pluta
3	PKC Górny	POS Frynia
4	POS Jasiński	DKC Tomaszek
5	MCC Markiewicz	

	rozgrzewka	mecz	A	B	C	D
czw.	18:00	18:20	A5 v A1	A4 v A2		
pt.	12:00	12:20			A3 v A4	A2 v A5
	18:00	18:20	A2 v A3	B4 v B1 *	B2 v B3 *	A1 v A4
sb.	09:00	09:20	B1 v B3	B4 v B2	A3 v A1	A4 v A5
	14:00	14:20	A1 v A2	A5 v A3	B2 v B1	B3 v B4
	19:00	19:20		QF	QF	
nd.	09:30	09:50		SF		SF
	13:30	13:50		o brąz	final	