

Regulamin Ogólny Zawodów Polskiej Federacji Klubów Curlingowych

I. Definicje

1. Użyte w Regulaminie pojęcia mają następujące znaczenie:
 - a. Drużyna – grupa osób spełniająca kryteria określone w rozdziale VII Regulaminu zgłaszająca się lub uczestnicząca w Zawodach
 - b. Organizator – Polska Federacja Klubów Curlingowych (PFKC)
 - c. Podmiot organizujący – każdy inny podmiot powołujący się na niniejszy Regulamin, inny niż Organizator
 - d. Regulamin – niniejszy dokument określający ogólne zasady startu w Zawodach organizowanych przez Organizatora
 - e. Regulamin Zawodów – regulamin powoływany dla rozegrania konkretnych Zawodów
 - f. Siła wyższa - zdarzenie zewnętrzne, nadzwyczajne, niezależne od woli stron i niemożliwe do zapobieżenia (np. awaria obiektu, katastrofa naturalna, wprowadzenie ograniczeń prawnych lub sanitarnych).
 - g. Zawodnik – osoba fizyczna uprawiająca curling niezależnie od płci dopuszczona do Zawodów w określonej dyscyplinie i klasie wiekowej
 - h. Zawody – impreza sportowa uwzględniająca współzawodnictwo sportowe co najmniej dwóch drużyn w dyscyplinie curling. W przypadku turniejów wielostopniowych (rozgrywanych np. w podziale na eliminacje i finały), wszystkie jego etapy stanowią jedno i te same Zawody.

II. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady startu w Zawodach sportowych organizowanych przez Organizatora.
2. Zapisy Regulaminu Zawodów mają pierwszeństwo nad zapisami Regulaminu. Zapisy Regulaminu odnoszą się do sytuacji wykraczających poza Regulamin Zawodów.

III. Zawody i zgłoszenia do Zawodów

1. Miejsce, termin Zawodów, system rozgrywek oraz wysokość i termin wpłat opłaty wpisowej do Zawodów każdorazowo określa Regulamin Zawodów.
2. Zgłoszenia do Zawodów dokonywane są przez zainteresowane Kluby Sportowe, do których Drużyny przynależą.
- 2a. W przypadku Zawodów par mieszanych pary złożone z przedstawicieli różnych Klubów nie muszą być zgłaszane przez nie, jednak oba Kluby muszą wyrazić zgodę na start swojego zawodnika lub zawodniczki w takiej parze.
3. Zgłoszenia do Zawodów dokonuje się drogą mailową na adres mailowy określony w ogłoszeniu o Zawodach.
4. Zgłoszenie do Zawodów musi zawierać:
 - a. Nazwę Drużyny i nazwisko skipa. Dopuszcza się umieszczenie nazwy własnej pomiędzy nazwą klubu a nazwiskiem skipa. Nazwa własna podlega zatwierdzeniu koordynatora zawodów.
 - b. Listę imienną Zawodników.
 - c. Nazwę klubu, który Drużyna reprezentuje (nie dotyczy Drużyn, o których mowa w ust. 2a.)
 - d. Dane osoby kontaktowej lub osób kontaktowych (ze wskazaniem imienia i nazwiska, nr telefonu, adres e-mail) na potrzeby kontaktów z Drużyną w sprawie Zawodów
5. Uwzględnienie zgłoszeń do Zawodów, które wpłynęły po terminie leży w gestii Organizatora i zależy od możliwości organizacyjnych odnoszących się do konkretnych Zawodów.
6. Potwierdzeniem przyjęcia zgłoszenia do Zawodów jest informacja zwrotna od Organizatora oraz dokonanie opłaty wpisowej do Zawodów.
7. Drużyny, które nie zostały przyjęte do Zawodów mogą trafić na listę rezerwową i zgodnie z kolejnością na liście rezerwowej mogą być uwzględnione na liście Drużyn startujących w przypadku Zmiany Regulaminu

Zawodów rozszerzającego liczbę drużyn startujących lub w przypadku wycofania się innej Drużyny z listy startowej.

8. W przypadku, jeśli Drużyna lub zgłaszający Klub Sportowy dokona opłaty wpisowego, a Drużyna nie zostanie przyjęta do udziału w Zawodach, Organizator zwraca opłatę wpisową w terminie maksymalnie 14 dni od ogłoszenia listy Drużyn przyjętych do Zawodów.
9. Zgłoszenie drużyny, której poprzednie zgłoszenie nie zostało potwierdzone wpłatą wpisowego w określonym terminie, będzie rozpatrywane wyłącznie po wpłaceniu bezzwrotnej kaucji w wysokości uchwalonej przez Organizatora zaliczanej na poczet wpisowego.

IV. Zmiana Regulaminu Zawodów

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania Zmian do Regulaminu Zawodów na maksymalnie 7 dni przed pierwszą kolejką rozgrywek Zawodów.
2. Drużyny uwzględnione na liście Drużyn startujących mają prawo do wycofania się z Zawodów przy zachowaniu prawa do zwrotu opłaty wpisowej w przypadku, jeśli zmiana Regulaminu Zawodów odnosi się do:
 - a. Miejsca Zawodów
 - b. Terminu Zawodów, jeśli termin Zawodów zmienił się co najmniej o 1 dzień
 - c. Podniesienia opłaty wpisowej
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania Zmian do Regulaminu Zawodów w terminie krótszym niż 7 dni przed pierwszą kolejką rozgrywek Zawodów w przypadku zaistnienia Siły wyższej lub wycofania się liczby Drużyn uniemożliwiającej rozegranie Zawodów według pierwotnego Regulaminu. W takim przypadku, drużyny zachowują prawo do wycofania się z Zawodów przy zachowaniu prawa do zwrotu opłaty wpisowej na zasadach opisanych w pkt 2 powyżej.
4. Informacja o zmianie Regulaminu Zawodów rozsyłane są na skrzynki mailowe klubów zgłaszających Drużyny oraz Drużyn znajdujących się na liście startowej.
5. Informacja o wycofaniu się Drużyny z Zawodów w sytuacjach określonych w pkt 2 i 3 powyżej musi zostać przekazana do Organizatora w przeciągu maksymalnie 48 godzin (decyduje data i godzina wpływu e-mail do Organizatora) od ogłoszenia zmian do Regulaminu Zawodów.
6. Informacja o wycofaniu się Drużyny z Zawodów musi zostać przesłana na adres e-mail Organizatora określony do komunikacji w ramach zgłoszeń do Zawodów (decyduje data i godzina wpływu e-mail do Organizatora).
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Drużynę zgłoszoną do Zawodów nieprawidłowego adresu e-mail lub za nieodczytanie informacji o zmianach Regulaminu Zawodów w terminie umożliwiającym wycofanie się z Zawodów bez utraty prawa do zwrotu opłaty wpisowej.

V. Odwołanie Zawodów

1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Zawodów w terminie na maksymalnie 7 dni przed pierwszą kolejką rozgrywek Zawodów.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Zawodów w terminie krótszym niż 7 dni przed pierwszą kolejką rozgrywek Zawodów w przypadku zaistnienia siły wyższej.
3. W każdym przypadku odwołania Zawodów przez Organizatora, Drużynom, które opłaciły opłatę wpisową na Zawody przysługuje zwrot tej opłaty w pełnej wysokości z zastrzeżeniem postanowień Rozdziału VI.
4. Drużynom nie przysługuje zwrot wydatków poniesionych na noclegi, transport, czy inne wydatki związane z Zawodami, a które poniosła Drużyna, chyba że Organizator podejmie inną decyzję.

VI. Wycofanie się Drużyny z Zawodów

1. Wycofanie Drużyny z Zawodów musi zostać dokonane na piśmie, w postaci wiadomości e-mail przesłanej na adres e-mail określony do komunikacji w ramach zgłoszeń do Zawodów. Wszelkie inne formy komunikacji nie będą

uznane za skuteczne wycofanie się Drużyny z Zawodów. O dacie i godzinie wycofania się Drużyny z Zawodów decyduje data i godzina wpływu e-maila do Organizatora.

2. Drużyna może wycofać się z Zawodów na maksimum 60 dni przed pierwszą kolejką rozgrywek i do momentu opublikowania szczegółowego harmonogramu Zawodów.
3. W sytuacji określonej w pkt 2, Drużynie przysługuje zwrot wniesionej opłaty wpisowej na te Zawody w całości.
4. W przypadku wycofania się Drużyny w sytuacji innej niż określona w Rozdziale IV w okresie krótszym niż 60 dni przed pierwszą kolejką rozgrywek, a dłuższym niż 35 dni przed pierwszą kolejką, Drużynie przysługuje zwrot 50% wniesionej opłaty wpisowej za Zawody.
5. W przypadku wycofania się Drużyny z Zawodów w terminie wcześniejszym (decyduje data i godzina otrzymania informacji e-mail) niż sytuacje opisane w Rozdziale V, tj. przed datą i godziną Odwołania zawodów, drużynie przysługuje zwrot opłaty na zasadach opisanych w pkt 3, 4 powyżej.
6. Drużynie, która wycofała się z Zawodów nie przysługuje zwrot wydatków poniesionych na noclegi, transport, czy inne wydatki związane z Zawodami, a które poniosła Drużyna.

VII. Prawo do startu w Zawodach

1. Wzięcie przez Zawodnika udziału w zawodach jest równoznaczne z oświadczeniem Zawodnika lub prawnego opiekuna Zawodnika (w przypadku zawodników niepełnoletnich), że jest on zdrowy i startuje na własną odpowiedzialność.
2. Drużyna musi występować w jednakowej górnej części stroju z widoczną nazwą/logo klubu. Dolna część stroju musi mieć jednakowe barwy. W Zawodach par mieszanych oraz mikstów umieszczenie logo/nazwy klubu na górnej części strojów nie jest wymagane.
3. Prawo startu w Zawodach mają Drużyny zgłoszone w składach:
 - a. min. 4 Zawodników lub Zawodniczek tej samej płci dla Zawodów kobiet i mężczyzn we wszystkich grupach wiekowych
 - b. min. 4 Zawodników, w tym dwie kobiety i dwóch mężczyzn dla Zawodów mikstów
 - c. kobietę i mężczyznę dla Zawodów par mieszanych
 - d. 3-5 osób w Zawodach Zawodników na wózkach, w tym minimum 1 osoba płci przeciwnej
4. Regulamin Zawodów określa zgłoszenia Zawodników rezerwowych oraz ich liczbę.
5. Jeżeli w Zawodach, Drużyna zgłosiła Zawodnika rezerwowego, który nie bierze udziału w żadnym meczu Zawodów, jest on zobowiązany do złożenia osobistego podpisu w obecności sędziego Zawodów na przynajmniej jednym protokole meczowym. Niedopełnienie tego obowiązku skutkuje uznaniem go za nieobecnego na Zawodach i nie będzie on liczony do składu drużyny na potrzeby punktu VII.7.
6. W dowolnym momencie przed rozpoczęciem Zawodów, dopuszczalne jest dołączenie do składu Drużyny dodatkowego Zawodnika, o ile nie był on w danych Zawodach zgłoszony przez inną Drużynę i Drużyna nie przekracza maksymalnej dozwolonej liczby zgłoszonych Zawodników, a Zawodnik spełnia wszystkie kryteria uczestnictwa w danych Zawodach.
7. Drużyna zachowuje ciągłość istnienia i przywileje uzyskane w Zawodach rozgrywanych w przeszłości, jeżeli w zgłoszonym do zawodów składzie drużyny znajduje się ponad połowa Zawodników występujących w drużynie w poprzednim roku.
8. Liczba zawodników podczas meczu:
 - A. Z zastrzeżeniem lit. C poniżej, wyłącza się stosowanie reguły R3(C) Rules of Curling (World Curling) dotyczącej bezwzględnego wymogu gry w składzie czteroosobowym.
 - B. W przypadkach nieobecności lub niemożności kontynuowania gry przez zawodnika stosuje się następujące zasady:
 - a) Jeżeli zawodnik jest nieobecny przy rozpoczęciu gry, drużyna ma prawo alternatywnie:
 - rozpocząć grę z trzema zawodnikami. W tym przypadku dwóch pierwszych zawodników zagrywa po 3 kamienie, a ostatni zawodnik zagrywa 2 kamienie. Nieobecny zawodnik może dołączyć do gry na wcześniej zadeklarowanej pozycji na początku każdej partii; lub
 - rozpocząć grę z zawodnikiem rezerwowym.

- b) Jeśli zawodnik nie może kontynuować gry, drużyna ma prawo alternatywnie:
 - kontynuować grę z trzema zawodnikami. Zawodnik, który opuścił grę, może do niej powrócić tylko na początku partii. Zawodnik może opuścić grę i do niej powrócić tylko raz w trakcie całego spotkania; lub
 - na początku partii wprowadzić do gry zawodnika rezerwowego. W tym przypadku zadeklarowana kolejność zagrywających, jak i pozycja skipa i wiceskipa mogą ulec zmianie (zmienione deklaracje obowiązują do końca gry). Zawodnik zastąpiony nie może już powrócić do tej gry.
- C. Postanowienia lit. A i B nie mają zastosowania do Turnieju Finałowego Mistrzostw Polski Kobiet i Mężczyzn, w którym obowiązują wprost przepisy Rules of Curling (World Curling) w zakresie wymogu gry w składzie czteroosobowym (Reguła R3(C)).

VIII. Sytuacje wyjątkowe w trakcie gry

1. Mecz może zostać poddany tylko przez Drużynę przegrywającą i po wyrażeniu zgody przez Drużynę wygrywającą. W takim przypadku wynik ustala się na chwilę poddania się.
2. Poddanie meczu przez Drużynę wygrywającą mecz lub w sytuacji innej niż określona w pkt 1 skutkuje walkowerem.
3. Walkowery mają wysokość:
 - a. 6 partii i 9 punktów w meczach złożonych z 10 partii
 - b. 5 partii i 8 punktów w meczach złożonych z 8 partii
 - c. 4 partii i 6 punktów w meczach złożonych z 6 partii
 - d. 3 partii i 4 punktów w meczach złożonych z 4 partii
4. Jeżeli przyznanie walkowera może wypaczyć zasady uczciwej rywalizacji sportowej sędziemu Zawodów przysługuje prawo ustalenia innej wysokości wyniku walkowera.
5. Po drugim walkowerze/dyskwalifikacji w ciągu jednych Zawodów, Drużyna jest usuwana z Zawodów, nie jest w nich klasyfikowana, a jeżeli nastąpi to przed zakończeniem fazy rozgrywek, w której każda Drużyna gra z każdą Drużyną, to wyniki wszystkich dotychczas rozegranych meczów z udziałem tej Drużyny zostają anulowane.
6. Drużynie wycofanej z Zawodów nie przysługuje zwrot opłaty wpisowej.
7. Jeśli sędzia Zawodów zdecyduje, że Drużyna opóźnia grę, powiadamia skipa lub w przypadku par mieszanych jednego z zawodników Drużyny, która popełnia wykroczenie i jeśli po tym powiadomieniu w przeciągu 45 sekund najbliższy zagrywany kamień nie dotrze do tee-line na tym końcu toru, z którego jest zagrywany, to kamień ten jest natychmiast usuwany z gry, a kolejny kamień zagrywa Drużyna przeciwna.

IX. Wykorzystanie wizerunku

1. Uczestnik Zawodów przyjmuje do wiadomości, że Zawody będą promowane przez PFKC, a przebieg Zawodów może być relacjonowany, m.in. w celu promowania kolejnych Zawodów w przyszłych latach, a także w celu promocji PFKC, co najmniej z zastosowaniem następujących środków/kanałów komunikacji i promocji:
 - a. utworzenie wydarzenia lub relacji/postów w mediach społecznościowych wykorzystywanych przez PFKC (w szczególności w ich profilach na Facebook'u oraz Instagramie)
 - b. strony internetowej www.pfk.pl
2. Akceptując niniejszy Regulamin uczestnik udziela PFKC (bez ograniczeń czasowych i terytorialnych) upoważnienia do wykorzystania swego wizerunku we wszelkich działaniach PFKC związanych z relacjonowaniem i promowaniem Zająć. Upoważnienie może zostać w każdej chwili wycofane poprzez skierowanie żądania za pośrednictwem pfkc@pfkc.pl

X. Postanowienia końcowe

1. Na zapisy Regulaminu może powoływać się inny niż PFKC Podmiot organizujący Zawody pod warunkiem wyraźnego jednoznacznego wskazania nazwy Podmiotu organizującego. PFKC nie bierze odpowiedzialności za użycie Regulaminu przez Podmiot organizujący oraz wynikające z tego konsekwencje prawne.
2. Podmiot organizujący powołujący się na niniejszy Regulamin zgadza się na i zobowiązuje się do przejęcia ewentualnych wszystkich roszczeń, gdyby takowe były wnoszone w stosunku do PFKC, z tytułu użycia niniejszego Regulaminu przez Podmiot organizujący.
3. W przypadkach nieobjętych Regulaminem Zawodów i niniejszym Regulaminem zastosowanie mają odpowiednie zapisy „Rules of Curling” WCF.
4. Prawo interpretacji zapisów Regulaminu należy do Zarządu Polskiej Federacji Klubów Curlingowych.